

地元企業の魅力発見！北九州市「インターンシップ」事業 受入企業概要書・計画書

企業概要	企業名称	エスジョイシー株式会社					QRコード 
	代表者名 (役職・氏名)	代表取締役 平野 雅彦					
	本社所在地	〒802-0001 北九州市小倉北区浅野 2-9-8 小倉興産 KMM ビル南館 5階					
	会社URL	https://www.sjoyc.com/					
	従業員数	50人 (パートナー様含む)					
	事業内容	SES(技術派遣)、Sler(受託開発) Web アプリケーション、基幹業務システム、組み込みソフトの開発・設計、 ネットワーク/サーバの保守・運用、設計・構築など (業種： 情報通信業)					
書類送付先等	送付先 (上記と異なる場合のみ)	〒					
	担当部署名	経営管理部					
	担当者名 (役職・氏名)	主任 近藤 翔太					
	電話番号	093-513-8222					
	メールアドレス	kondo.shota@sjoyc.com / soumu@sjoyc.com					
学生の申込条件等	対象学生	大学院	大学	短大	専門	高専	
		○	○	○	○	○	
	希望学部	<input checked="" type="checkbox"/> 学部不問 <input type="checkbox"/> 希望学部 () <input type="checkbox"/> 希望学部以外は不可					
	受入れに伴う 選考	<input checked="" type="checkbox"/> なし <input type="checkbox"/> <u>あり</u> ↓ マッチング後に <input type="checkbox"/> 書類選考あり(合否あり) <input type="checkbox"/> 企業面談あり(合否なし) <input type="checkbox"/> 企業面接あり(合否あり)					
	外国人留学生	<input checked="" type="checkbox"/> 不可 <input type="checkbox"/> <u>可</u> ↓ 日本語レベル <input type="checkbox"/> 挨拶程度 <input type="checkbox"/> 日常会話ができる <input type="checkbox"/> 日本語能力レベル N2 認定 <input type="checkbox"/> 日本語能力レベル N1 認定					
	募集方法	<input checked="" type="checkbox"/> 他媒体なし <input type="checkbox"/> 他媒体あり (媒体名：)					
その他条件							
セールスポイント・ 学生へのメッセージ	実は、システムエンジニアは文理不問。大事なのは、考えることを諦めずに突き詰める力。 お客様の要望をうまく引き出し、プログラマーさんと連携してシステムを作り上げる、プロジェクトの管理役です。 弊社の社員の半数は20代で、平均年齢30.5歳！多くの若手が在籍し、活躍しているのは、しっかり個々の実力を伸ばせる土台があるからです。仕事で活きる技術力はもちろん、社会人としてのマナーなどの対人スキルも、万全のサポート体制でイチから育てていきます。 ぜひ一度、学生と社会人の違い、「仕事をする」ということはどういうことなのかを体験しに来てください★						

実習の条件 ・ 実習プログラム

実習期間	2026年8月6日（木）～ 8月7日（金）（実働 2 日間） ※上記日程が難しい場合はご相談ください。			
商工会議所経由の 受入人数	各日程（ 4 ）名、合計（ 4 ）名			
受 入 場 所	部署名・職種	ソリューション事業部（SE）		
	所在地等	〒802-0001 北九州市小倉北区浅野 2-9-8 小倉興産 KMM ビル南館 5 階		
	最寄駅・最寄バス 停からのアクセス	JR 小倉駅から徒歩 5 分以内		
1 日の実習時間	9 時 00 分 ～ 17 時 00 分（うち休憩 60 分）			
日給・時給の支給	<input checked="" type="checkbox"/> なし	<input type="checkbox"/> あり（日給…	円 / 時給…	円/時）
交通費の支給	<input checked="" type="checkbox"/> なし	<input type="checkbox"/> あり（	）	

日程	内 容	テ ー マ
1 0 0 0 AM	<ul style="list-style-type: none"> ・オリエンテーション ・IT 業界・会社紹介 ・マナー研修 ・プロジェクト管理とは？ 	<ul style="list-style-type: none"> ・企業理解、社会人基礎力の確認 ・テーブルゲームを用いたプロジェクト管理の理解
1 0 0 0 PM	<ul style="list-style-type: none"> ・チームで簡単な開発課題 （例：ToDo アプリ）設計フェーズ ・実装フェーズ（ペアプログラミング） ・テスト・改善+成果発表準備 ・成果発表準備 	<ul style="list-style-type: none"> ・論理的思考、コミュニケーション力の観察 ・技術力・協調性・主体性の確認 ・プレゼン資料作成力 <p>※課題システムは予めこちらで用意</p>
1 1 0 0	<ul style="list-style-type: none"> ・成果発表 ・社員座談会 ・フィードバック ・懇親会 	<ul style="list-style-type: none"> ・PDCA 力、プレゼン力の確認 ・表現力、カルチャーフィット、印象形成

※実習内容は予定です。変更の可能性もありますのでご了承ください。